

Ort				
Bundesland	ELänge	<input type="radio"/> ± 10m	<input type="radio"/> ± 100m	Höhe
Bezirk	NBreite	<input type="radio"/> ± 50m	<input type="radio"/> > 100m	ÖK-Blatt
Politische Gemeinde		Ortsteil	Standort	
Lfd.Nr.	Notizen zum Ort		Besitzer	
Umgebung des Fundortes				
<b>Dörfliches Umfeld</b> <input type="radio"/> Dorfkern, bäuerlich <input type="radio"/> Dorfkern, bürgerlich <input type="radio"/> Dorfrand, bäuerlich <input type="radio"/> Dorfrand, Wohnsiedlung <input type="radio"/> Dorfrand, gewerblich	<b>Städtisches Umfeld</b> <input type="radio"/> Stadtkern, Altstadt <input type="radio"/> Stadtkern, Neustadt <input type="radio"/> Wohngebiet, locker <input type="radio"/> Wohngebiet, verdichtet <input type="radio"/> Gewerbe-/Industriegebiet <input type="radio"/> Industriebrache	<b>Landwirtschaftl. Umfeld</b> <input type="radio"/> Mähwiesen <input type="radio"/> Weiden <input type="radio"/> Ackerland <input type="radio"/> Almgebiet	<b>Gehölzelemente</b> <input type="radio"/> Allee <input type="radio"/> Feldgehölz <input type="radio"/> Hecken <input type="radio"/> Baumgruppen <input type="radio"/> Streuobstwiesen <input type="radio"/> Parks	
<b>Flächige Sonderstandorte</b> <input type="radio"/> Steinbruch <input type="radio"/> Deponie		<input type="radio"/> Verkehrsanlage <input type="radio"/> Freizeitanlage	<b>Umfeld ohne Nutzung</b> <input type="radio"/> Trockenes Ödland <input type="radio"/> Feuchtes Ödland	<b>Sonstiges</b>
<b>Forstliches Umfeld</b> <input type="radio"/> Nadelwald <input type="radio"/> Auwald <input type="radio"/> Laubwald <input type="radio"/> Mischwald, nadelholzreich <input type="radio"/> Mischwald, laubholzreich <input type="radio"/> Stangenholz	<b>Gewässer</b> <input type="radio"/> Teich <input type="radio"/> Fischzuchtanlage <input type="radio"/> See <input type="radio"/> Stausee <input type="radio"/> Bach <input type="radio"/> Fluß		⇒ ⇒ ⇒ <b>Subtyp</b> <input type="radio"/> Zentrum (Waldinneres, Freie Wasserfläche) <input type="radio"/> Rand (Waldrand, Ufer) <input type="radio"/> Lichtung (Insel) <input type="radio"/> Weg (Waldweg, Steg) <input type="radio"/> Sonstiges	

Artnachweis				
Datum	Zeit	von	bis	= Std. ⇒⇒⇒ <input type="radio"/> MEZ <input type="radio"/> MESZ
Bearbeiter			Dauerbeobachtung <input type="radio"/> nein <input type="radio"/> ja	
Temp (°C)	<b>Wind</b> <input type="radio"/> Windstill <input type="radio"/> Leichter Wind <input type="radio"/> Stärkerer Wind		<b>Regen</b> <input type="radio"/> Keiner <input type="radio"/> Nieseln <input type="radio"/> Regen	<b>Wolken</b> <input type="radio"/> Wolkenlos <input type="radio"/> Leicht Bewölkt <input type="radio"/> Stark Bewölkt
Art	Anzahl	Lfd.Nr.	Art	Anzahl
				Lfd.Nr.
Art	Anzahl	Lfd.Nr.	Art	Anzahl
				Lfd.Nr.
Art	Anzahl	Lfd.Nr.	Art	Anzahl
				Lfd.Nr.
Art	Anzahl	Lfd.Nr.	Art	Anzahl
				Lfd.Nr.

Angaben zu Einzelindividuen				
Beobachter (beob.)		Gattung/Art		Uhrzeit
kHz	Signalcharakter <input type="radio"/> ,trockene' clicks <input type="radio"/> ,nasse' smacks <input type="radio"/> plip- plop	<input type="radio"/> anders:	Ruffolge <input type="radio"/> sehr langsam <input type="radio"/> langsam <input type="radio"/> mäßig langsam	<input type="radio"/> schnell <input type="radio"/> sehr schnell <input type="radio"/> anders:
Rhythmus <input type="radio"/> regelmäßig <input type="radio"/> unregelmäßig	<input type="radio"/> anders:	Größe <input type="radio"/> klein <input type="radio"/> mittel <input type="radio"/> groß	Färbung <input type="radio"/> US heller wie OS <input type="radio"/> US nicht heller wie OS <input type="radio"/> anders:	Aufzeichnung – Nr.
Rufdauer (ms)	F-Start (kHz)	F-Zentrum (kHz)	F Max.-Amplit. (kHz)	F-End (kHz)
Rufabstände (ms)		Mikro-Habitat		Flughöhe (m)
Notizen		Verhalten <input type="radio"/> jagend <input type="radio"/> commuting <input type="radio"/> sonstiges:	Detektortyp und Serien- bzw. Inventarnummer	Aufzeichnungsgerät Serien- bzw. Inventar- nummer
Angaben zu Einzelindividuen				
Beobachter (beob.)		Gattung/Art		Uhrzeit
kHz	Signalcharakter <input type="radio"/> ,trockene' clicks <input type="radio"/> ,nasse' smacks <input type="radio"/> plip- plop	<input type="radio"/> anders:	Ruffolge <input type="radio"/> sehr langsam <input type="radio"/> langsam <input type="radio"/> mäßig langsam	<input type="radio"/> schnell <input type="radio"/> sehr schnell <input type="radio"/> anders:
Rhythmus <input type="radio"/> regelmäßig <input type="radio"/> unregelmäßig	<input type="radio"/> anders:	Größe <input type="radio"/> klein <input type="radio"/> mittel <input type="radio"/> groß	Färbung <input type="radio"/> US heller wie OS <input type="radio"/> US nicht heller wie OS <input type="radio"/> anders:	Aufzeichnung – Nr.
Rufdauer (ms)	F-Start (kHz)	F-Zentrum (kHz)	F Max.-Amplit. (kHz)	F-End (kHz)
Rufabstände (ms)		Mikro-Habitat		Flughöhe (m)
Notizen		Verhalten <input type="radio"/> jagend <input type="radio"/> commuting <input type="radio"/> sonstiges:	Detektortyp und Serien- bzw. Inventarnummer	Aufzeichnungsgerät Serien- bzw. Inventar- nummer
Angaben zu Einzelindividuen				
Beobachter (beob.)		Gattung/Art		Uhrzeit
kHz	Signalcharakter <input type="radio"/> ,trockene' clicks <input type="radio"/> ,nasse' smacks <input type="radio"/> plip- plop	<input type="radio"/> anders:	Ruffolge <input type="radio"/> sehr langsam <input type="radio"/> langsam <input type="radio"/> mäßig langsam	<input type="radio"/> schnell <input type="radio"/> sehr schnell <input type="radio"/> anders:
Rhythmus <input type="radio"/> regelmäßig <input type="radio"/> unregelmäßig	<input type="radio"/> anders:	Größe <input type="radio"/> klein <input type="radio"/> mittel <input type="radio"/> groß	Färbung <input type="radio"/> US heller wie OS <input type="radio"/> US nicht heller wie OS <input type="radio"/> anders:	Aufzeichnung – Nr.
Rufdauer (ms)	F-Start (kHz)	F-Zentrum (kHz)	F Max.-Amplit. (kHz)	F-End (kHz)
Rufabstände (ms)		Mikro-Habitat		Flughöhe (m)
Notizen		Verhalten <input type="radio"/> jagend <input type="radio"/> commuting <input type="radio"/> sonstiges:	Detektortyp und Serien- bzw. Inventarnummer	Aufzeichnungsgerät Serien- bzw. Inventar- nummer